

ФУНКЦІОНАЛЬНЕ ПРОГРАМУВАННЯ

Лекція 12

**АЛГОРИТМІЧНА ПОВНОТА
ФУНКЦІОНАЛЬНОЇ ПРОГРАМИ.
НЕРУХОМІ ТОЧКИ**

2020

**Повний текст лекції буде розміщений
на сайті baklaniv.at.ua**

АЛГОРИТМІЧНА ПОВНОТА ФУНКЦІОНАЛЬНОЇ ПРОГРАМИ

Властивість *алгоритмічної повноти* множини ФП полягає в тому, що кожна часткова функція на рядках, обчислювана в інтуїтивному сенсі, може бути описана деякою ФП.

Ми припускаємо, що для кожної часткової функції f на рядках, обчислюваною в інтуїтивному сенсі, існує машина Тьюрінга M , така, що f збігається з функцією, яку обчислює M .

Звернемо увагу на те, що для кожної машини
Тьюринга M існує ФП така, що описує функцію, яку
обчислює машина M .

Звідки це маємо?

Нехай M буде машина Т'юрінга, компонентами якої є

- множина станів $Q = \{q_0, q_1, \dots, q_n\}$, в якій виділені

початковий стан q_0 ,

і заключний стан q_n .

- алфавіт символів $A = \{a_1, \dots, a_m\}$, які можуть бути написані в клітинках стрічки, причому A містить символ пробілу

- відображення переходів

$\delta: Q \times A \rightarrow Q \times A \times \{\text{left}, \text{right}\}$

Поставимо у відповідність кожному стану $q_i \in Q$
функціональну змінну φ_i , де
 $\text{type } (\varphi_i) = (\text{string}, \text{string}) \rightarrow \text{string}$.

ФП Σ_M , которая описывает функцию, вычисляемую машиной M , состоит из следующих уравнений:

- уравнение, соответствующее той функции, которую вычисляет машина M :

$$\varphi(x) = \varphi_0(\varepsilon, x)$$

- если q_i – незаключительное состояние, и

$$\delta(q_i, a_1) = (q_j, a_k, \text{right})$$

$$\delta(q_i, a_2) = \dots$$

то ФП Σ_M содержит уравнение

$$\begin{aligned} \varphi_i(x, y) = & (y = \varepsilon) \quad ? \varphi_i(x, \square) \\ & : (\hat{y} = a_1) \quad ? \varphi_j(a_k \cdot x, y') \\ & : (\hat{y} = a_2) \quad ? \dots \end{aligned}$$

где

- значения, принимаемые переменной x , соответствуют записям на ленте машины M слева от головки, читаемым справа налево, и
- значения, принимаемые переменной y , соответствуют записям на ленте справа от головки (включая символ под головкой)

- если q_i – незаключительное состояние, и

$$\delta(q_i, a_1) = (q_j, a_k, \mathbf{left})$$

$$\delta(q_i, a_2) = \dots$$

то ФП Σ_M содержит уравнение

$$\begin{aligned} \varphi_i(x, y) = & \\ = (y = \varepsilon) & \quad ? \varphi_i(x, \square) \\ : (x = \varepsilon) & \quad ? \varphi_i(\square, y) \\ & : (\hat{y} = a_1) \quad ? \varphi_j(x', \hat{x} \cdot a_k \cdot y') \\ & : (\hat{y} = a_2) \quad ? \dots \end{aligned}$$

- уравнение, соответствующее заключительному состоянию q_n :

$$\begin{aligned} \varphi_n(x, y) &= (y = \varepsilon) ? \varepsilon \\ &: (last(y) = \square) ? \varphi_n(x, rem(y)) : y \end{aligned}$$

где

- функция *last* возвращает последний символ своего аргумента, она описывается ФП

$$\varphi(x) = (x' = \varepsilon) ? \hat{x} : \varphi(x')$$

- функция *rem* возвращает строку, получаемую удалением последнего символа из своего аргумента, она описывается ФП

$$\varphi(x) = (x' = \varepsilon) ? \varepsilon : \hat{x} \cdot \varphi(x')$$

- функция, соответствующая функциональной переменной φ_n , возвращает строку, получаемую из значения второго аргумента удалением пробелов в его конце. ■

Обчислення значень найменших нерухомих точок функціональних програм

Тепер ми розглядаємо задачу обчислення значень
ННТ ФП на заданих значеннях аргументів.

З метою простоти викладу, ми розглядаємо лише ФП
з однієї функціональної змінної φ . Для кожного
розглянутого терма r виконана умова

$$\text{F Var } (r) \subseteq \{\varphi\}.$$

Завдання обчислення значень ННТ ФП полягає в побудові алгоритму, який

- по заданій ФП Σ виду

$$\Sigma: \varphi(\bar{x}) = e \quad (32)$$

- і заданому списку $\bar{d} \in D\bar{x}$ повинен обчислити значення $\sigma(\bar{d})$.

Відзначимо, що для вирішення даного завдання не потрібно знаходження терма, якому відповідав би функція σ .

Один з можливих методів вирішення даного завдання полягає в тому, що за заданими

- ФП Σ виду (32), і
- списку $\bar{d} \in D\bar{x}$

будується послідовність термів

$$C_{\Sigma, \bar{d}}^0 \quad C_{\Sigma, \bar{d}}^1 \quad C_{\Sigma, \bar{d}}^2 \quad \dots \quad (33)$$

звана обчислювальною послідовністю. Кожен її член є, в деякому сенсі, апроксимацією шуканого значення $\sigma(\bar{d})$.

Якщо обчислювальна послідовність (33) кінцева, то її останній елемент повинен бути константою, значення якої дорівнює σ (d^{Γ}).

Обчислювальна послідовність (33) будується наступним чином:

1. Терм $C_{\Sigma, \bar{d}}^0$ має вид $\varphi(\bar{d})$.
2. Якщо терм $C_{\Sigma, \bar{d}}^i$ містить функціональну змінну φ , то терм $C_{\Sigma, \bar{d}}^{i+1}$ отримується з $C_{\Sigma, \bar{d}}^i$

(а) заміною в ньому деяких підтермів виду

$$\varphi(e_1, \dots, e_n) \tag{34}$$

на терми виду

$$e(e_1/x_1, \dots, e_n/x_n) \tag{35}$$

де (x_1, \dots, x_n) – це список \bar{x} в (32), і

(б) спрощенням отриманого терма.

3. Если терм $C_{\Sigma, \bar{d}}^i$ не содержит φ , то он является последним членом последовательности (33).

Ниже мы будем называть

- те подтермы вида (34) терма $C_{\Sigma, \bar{d}}^i$, которые выбираются для замены согласно пункту (2а), **раскрываемыми** подтермами, и
- замену (34) на (35) – **раскрытием** подтерма (34).

Если среди раскрываемых подтермов терма $C_{\Sigma, \bar{d}}^i$ одни подтермы содержатся в других, то раскрытие таких подтермов осуществляется по принципу “от меньших к большим”, т.е. каждый раскрываемый подтерм раскрывается только после того, как будут раскрыты все содержащиеся в нём раскрываемые подтермы.

ОБЧИСЛЮВАЛЬНІ ПРАВИЛА

Правило вибору розкриваних підтермів терма $C_{\Sigma, \bar{d}}^i$ ми будемо називати *обчислювальним правилом*.

Нижче розглядатимуться такі обчислювальні правила.

1. **PO (Parallel Outermost)** розкриваються всі самі зовнішні подтерми виду (34) (тобто не містяться ні в якому подтерме виду (34)).
2. **LO (Left Outermost)** розкривається найлівіший з найбільш зовнішніх подтермов виду (34).
3. **PI (Parallel Innermost)** розкриваються всі самі внутрішні подтерми виду (34) (тобто не містять подтермов виду (34)).
4. **LI (Left Innermost)** розкривається найлівіший з найбільш внутрішніх подтермов виду (34).

Ми будемо вважати, що символ C в (33) позначає обчислювальний правило, використовується при побудові цієї послідовності. Якщо це правило має спеціальне позначення, то ми можемо використовувати це позначення замість символу C . Тобто, наприклад, якщо при побудові термів обчислювальної послідовності використовується правило PO , то терми, що входять в дану послідовність, можуть позначатися записом:

$$PO_{\Sigma, d}^i$$

Спрощення терма

Спрощення терма, про який йдеться в пункті (2b) опису побудови обчислювальної послідовності (33), являє собою послідовність спрощуючих перетворень.

Для визначення поняття спрощуючих перетворень введемо такі допоміжні поняття.

1. Термы r и s называются **эквивалентными**, если

$$\forall f \in D_{type(\varphi)} \quad r[f/\varphi](\bar{x}) = s[f/\varphi](\bar{x}) \quad (36)$$

где \bar{x} состоит из переменных, входящих в r и s .

Если r и s эквивалентны, то мы будем обозначать этот факт записью

$$r \equiv s.$$

2. Если терм v имеет вид

$$g(v_1, \dots, v_n) \quad (g \in Fun) \quad (37)$$

то запись \hat{v} обозначает терм

$$g(h_1, \dots, h_n) \quad (38)$$

где $\forall i = 1, \dots, n$

$$h_i \stackrel{\text{def}}{=} \begin{cases} v_i, & \text{если } v_i \text{ — константа} \\ x_i & \text{(переменная того же типа,} \\ & \text{что и } v_i), \text{ иначе} \end{cases} \quad (39)$$

причём все переменные, входящие в (38), различны.

Ми будемо говорити, що терм s отриманий з терма r спрощуючим перетворенням, якщо s є результатом заміни в r підтерма v виду (37) на терм $v 0$, що дорівнює

- константі d , якщо $v \equiv d$, або
- терму vi , якщо hi змінна, і $v \equiv hi$.

Неважко бачити, що при даній заміні

- $v 0 \equiv v$, тому $s \equiv r$, і
- довжина $v 0$ менше довжини v , тому довжина s менше довжини r .

Терм r називається неспрощеним, якщо не існує терма, який виходить з r спрощує перетворенням.

Терм s називається спрощенням терма r , якщо

- s неспрощений, і
- або $s = r$, або існує послідовність термів r_1, \dots, r_n , така, що $r_1 = r$, $r_n = s$, і $\forall i = 1, \dots, n - 1$ r_{i+1} отриманий з r_i спрощуючим перетворенням.

Більш докладніше з питаннями перетворення термів та теорії функціональних програм можна познайомитися в роботі:

А. М. Миронов, Основные понятия теории функциональных программ, Интеллектуальные системы. Теория и приложения, 2016, том 20, выпуск 1, 79–180

**На наступній лекції ми розглянемо
сучасні напрямки розвитку
функціональних мов програмування.**